

CUENTA RALLY



UNA EXPERIENCIA
PARA PEQUEÑOS Y GRANDES
LECTORES

PRESENTAN



CALDERA

www.caldera-estudio.com

¿POR QUÉ UN RALLY?

*Porque no sólo pensamos y aprendemos con la cabeza, el cuerpo en movimiento tiene un papel decisivo en las experiencias de aprendizaje.

*Porque tecnología y juego son una perfecta combinación para incentivar la lectura.

EXPERIENCIA EN RALLYS

Llamando a Popta /
5to y 6to primarias públicas



Aprendizaje en movimiento



Habilidades digitales



Trabajo en equipo

ATRACCIÓN DE PÚBLICO Y PUBLICIDAD

*Los niños y los padres hojean el libro, se familiarizan con sus personajes, conocen la editorial y sus colecciones. Se incentiva la compra.

Publicidad en:

- *Página web de la FILIJ
- *Redes sociales
- *Programa web e impreso
- *Conferencia de prensa
- *Difusión en radio

¡ENTRA EN EL MUNDO
DE LOS CUENTOS,
ENCUENTRA LOS PERSONAJES
DENTRO DE LOS LIBROS
Y EXPERIMENTA AL MÁXIMO LA FILIJ!



TALLER

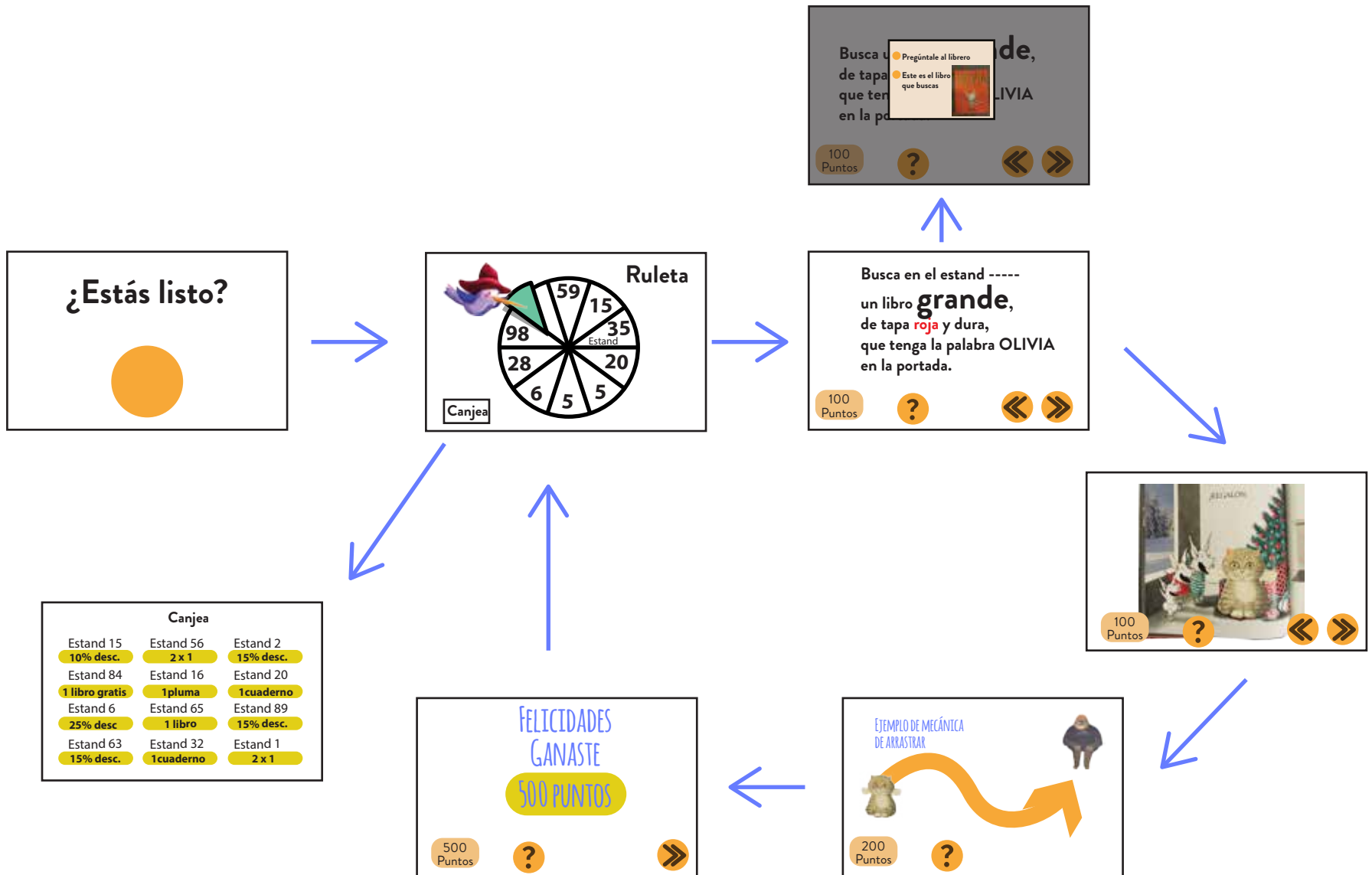
Taller de creación de personaje y mecánicas de juego para el rally

Necesitamos tu ayuda para darle vida a los personajes favoritos de tu editorial.

Veremos temas como:

- * ¿Cuáles son los libros y personajes más entrañables y/o más vendidos?
- * ¿Cómo dar a conocer a tu personaje?
- * ¿Cuáles son los retos en cada stand?
- * ¿Qué pista crearemos para llegar al libro?

DIAGRAMA DE FLUJO DE LA APP.

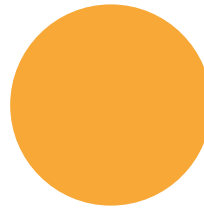


ÉJEMPLO DE APLICACIÓN POR ESTAND

CALDERA

www.caldera-estudio.com

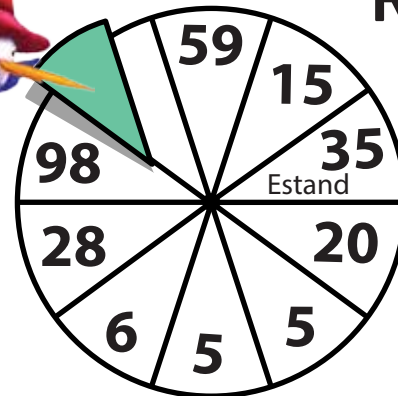
¿Estás listo?



Aprieta el botón para iniciar el juego, ganarás tus primeros puntos. Canjéalos al final



Ruleta



Será aleatorio la selección del estand. Una vez jugado un estand, quedará inactivo hasta que se hayan jugado el resto de los estands.

En cualquier momento podrás ir a la sección de Canjea. Ahí podrán ver la cantidad de puntos que tienen y porqué premios los podrán cambiar en cada estand

Canjea

Busca en el estand -----
 un libro **grande**,
 de tapa **roja** y dura,
 que tenga la palabra **OLIVIA**
 en la portada.

100 Puntos ? << >>

Puntos

Pista

Audio

Siguiente

Después de un minuto, saldrá un letrero:
 “¿Encontraste el libro? Si no lo encuentras,
 aprieta el botón de pistas. Recuerda, te
 costará puntos”.

Puntos

Conforme vas avanzando, vas ganando puntos. Con los puntos se pueden canjear los premios



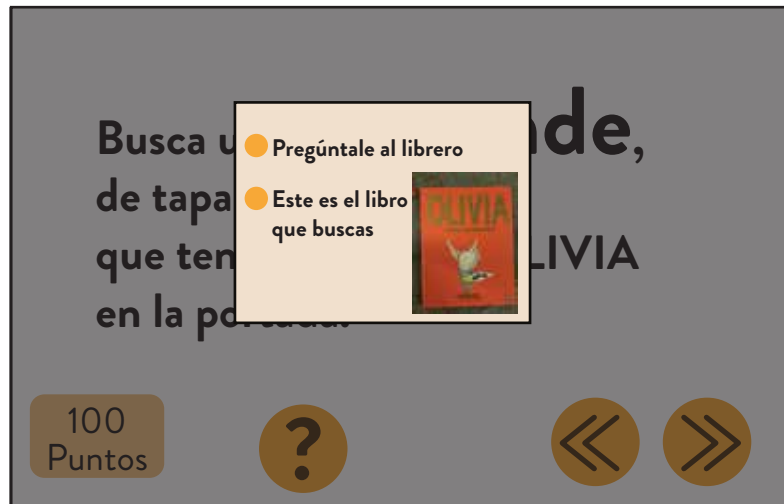
Cada pista te costará puntos



Regresa al punto anterior cuando lo necesites



Cuando resuelvas el reto, aprieta el botón de siguiente



Pistas

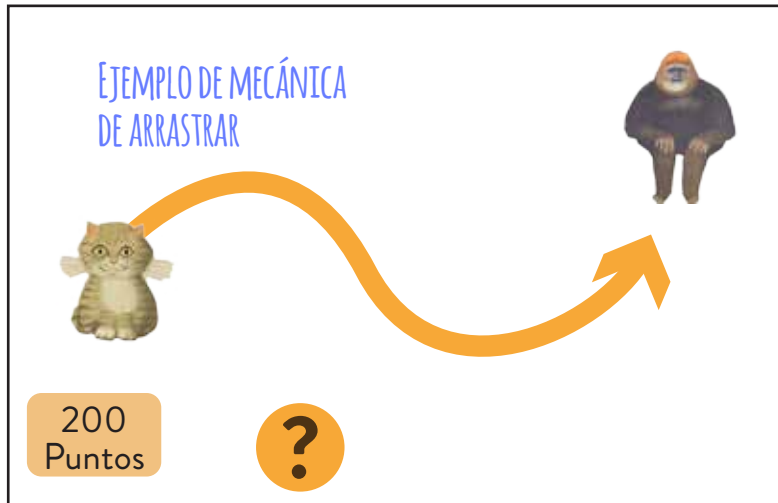
Al momento de apretar el botón de Pistas, se pone obscuro todo lo demás, y los botones estarán inactivos.

Se te cobrarán puntos por apretar el botón de pistas.



Realidad Aumentada

En el momento de encontrar el libro y la pista específica, apunta hacia la página del libro con tu aplicación y la Realidad Aumentada presentará una animación y tu siguiente pista



Cada stand puede escoger una mecánica distinta.

Opciones de mecánica

Arrastrar

Dibujar

Escribir

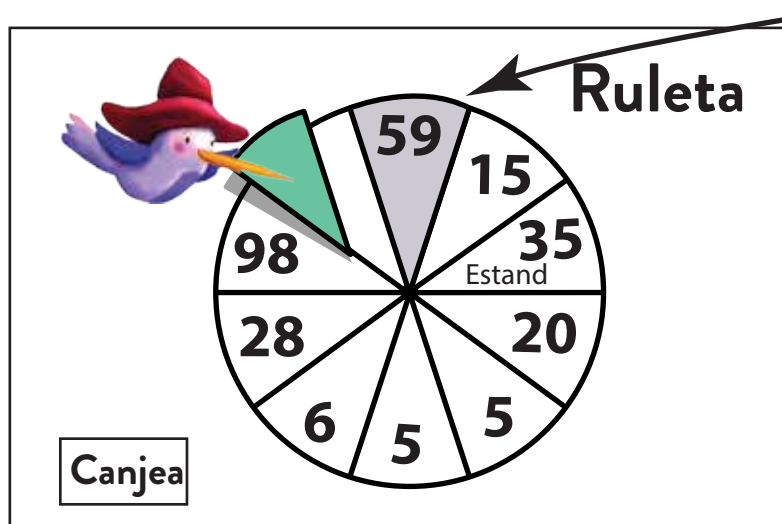
Grabar audio

Tomar foto



Ganaste 500 puntos por llegar al stand, encontrar el libro, activar la Realidad Aumentada y terminar la mecánica de juego.

Ahora puedes canjearlo por un premio en el stand.



Una vez jugado ese estand/editorial, quedará inactivo hasta que los demás estands participen.

Canjea		
Estand 15 10% desc.	Estand 56 2 x 1	Estand 2 15% desc.
Estand 84 1 libro gratis	Estand 16 1pluma	Estand 20 1cuaderno
15% desc. 25% desc	1cuaderno 1 libro	2 x 1 15% desc.
Estand 63	Estand 32	Estand 1

Cada estand decidirá los premios que ofrecerá en relación a los puntos ganados, y descontarán los puntos de la aplicación.

Los participantes acudirán a los estands para canjear su premio.

De esta manera los participantes juegan para ganar su premio.

CALDERA

www.caldera-estudio.com



CONTEMOS LA HISTORIA
JUNTOS

Gracias
yayelweiss@gmail.com
yvonne@caldera-estudio.com
Tel 44350092



www.caldera-estudio.com

Participa en CUENTA RALLY
La experiencia ludificada para promoción de libros

- Activación publicitaria durante los 10 días de la FILIJ
- Alrededor de 700 usuarios por día
- Realidad aumentada dentro de los stands participantes
- 15,000 pesos + IVA

La tarifa incluye un taller de formación y activación para editores // apoyo técnico para el público en un stand exclusivo dentro de la FILIJ.

Más información en:

<http://caldera-estudio.com/wp-content/uploads/2017/06/CuentaRally.pdf>

Teléfonos: yvonne@caldera-estudio.com Yvonne Dávalos (044) 55 2079 8910 y

Yael Weiss (044) 55 9161 6152